

## Introducción: Ejecutar los videojuegos

### *Windows*

La forma más sencilla de ejecutar un videojuego programado con Bennu en Windows es a partir de su fichero de código con extensión .prg

Con el **Bennupack** instalado, los ficheros .prg se abren automáticamente con **Notepad++**, el entorno de programación que además usaremos para programar nuestros videojuegos.

Con el fichero .prg, abierto en Notepad++ pulsamos la tecla F6, esto abrirá una ventana del sistema en la se realizará una verificación de que el código es correcto y no tiene errores, esta tarea se denomina **compilación**.

Si la compilación es correcta, se generará un fichero .dcb y se ejecutará el videojuego, en caso contrario tendremos que solucionar el problema de compilación modificando el código del videojuego.

**Todos los videojuegos de ejemplo asociados a cada tema del tutorial compilarán y se ejecutarán sin problemas.**

### *Linux*

Para ejecutar un videojuego programado con Bennu en Linux tendremos que abrir una terminal.

Con el paquete de Bennu para Linux instalado, en la terminal introduciremos en primer lugar el comando bgdc seguido de la ruta del fichero .prg que queremos compilar.

Si la compilación es correcta, se generará un fichero .dcb, y deberemos introducir el comando bgdi seguido de la ruta del fichero .dcb generado para ejecutar el videojuego.

Tanto en Linux como en Windows no habrá problemas de compilación para ejecutar los videojuegos de ejemplo. Será cuando editemos nuestro propio código o modifiquemos el de los videojuegos existentes cuando empezaremos a encontrarnos con los primeros errores de compilación.

A lo largo de este tutorial aprenderemos a utilizar el lenguaje de programación BennuGD y solucionar los problemas de compilación que pronto nos encontraremos durante nuestra experiencia como programadores.